GALERIA DEL TERROR



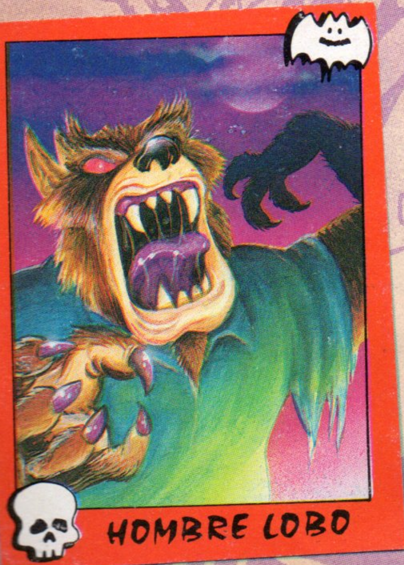
GALERIA DEL TERROR



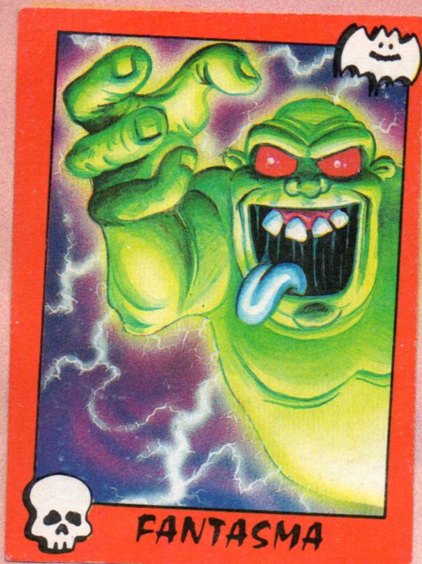




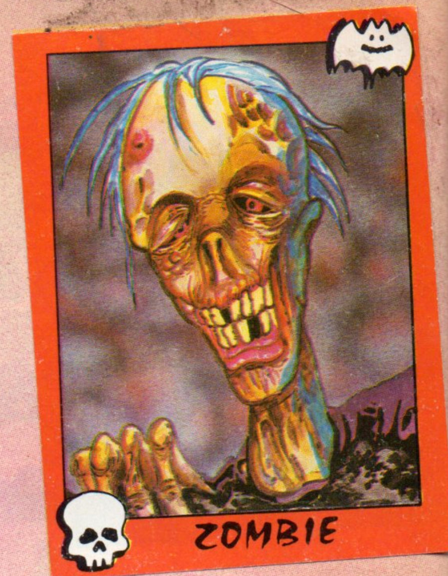
EN ESTA INCREIBLE COLECCION
QUE AHORA INICIAS,
ENCONTRARAS LOS MAS CONOCIDOS
Y TAQUILLEROS MONSTRUOS QUE
LA IMAGINACION
DEL HOMBRE HA CREADO.
EN LA PRIMERA SECCION,
LOS CLASICOS Y ANTIGUOS
COMO DRACULA,
FRANKESTEIN Y EL HOMBRE LOBO,
HASTA LOS MAS MODERNOS
Y FANTASTICOS MONSTRUOS
DEL CINE Y LA TELEVISION.

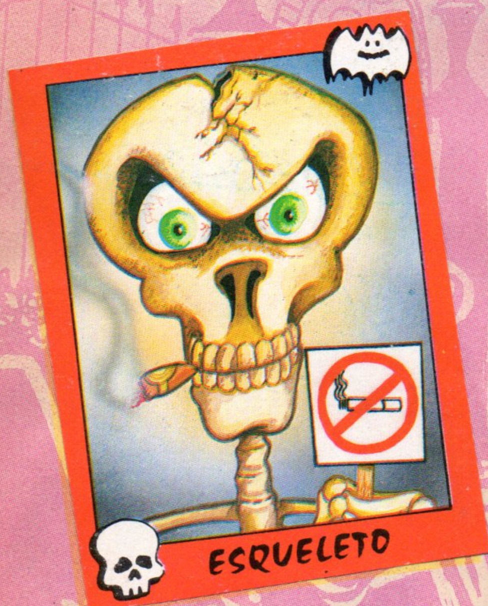






EN LAS PAGINAS CENTRALES
DESCUBRIRAS UNA SECCION
DONDE PODRAS ARMAR
LOS MONSTRUOS SUGERIDOS
O MUCHOS OTROS A TU PINTA.
POR ULTIMO EN "MONSTRUOS KIDS"
CONOCERAS LAS LOCURAS
DE ESTOS BICHOS
CUANDO ERAN CHICOS
EN UNA SECCION QUE ESTA "DE MIEDO".
ATREVETE ENTONCES
A RECORRER ESTA DIVERTIDA
Y SORPRENDENTE
"GALERIA DEL TERROR"









MONSTRUOS clásicos



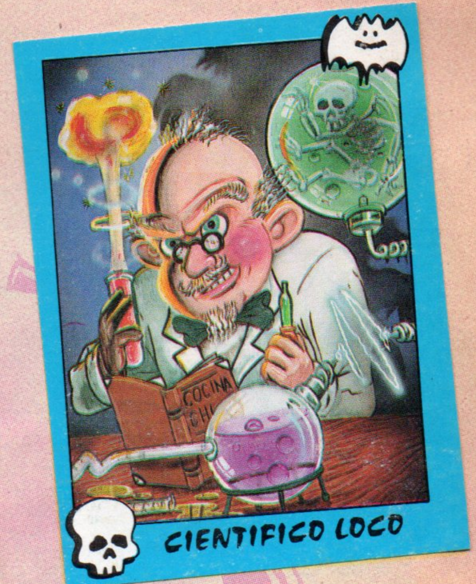
CICLOPE
(Unicojus fiturnium)

Caracterización: Gigante mitológico. Hijo de dioses, comía carne humana.
Tenía un solo ojo. El héroe griego Ulises lo dejó ciego.
Colmo: Que le regalen binoculares.
Peor momento: Disfrazarse de pirata con parche en el ojo.



DOCTOR MORTIS
(Sinamestesiam operator)

Curriculum: Contar historias terroríficas... Casi todas son experiencias personales.
Título universitario: cirujano a tajo abierto.
Lo increíble: es vegetariano.



CIENTIFICO LOCO
(Maquiavelicum inepti)

Inventos: Moledora de carne familiar, misil atómico de bolsillo, panqueque relleno con ácido, la sopa.
Trago favorito: El que se ve preparando en la imagen: costras sour.



VERDUGO
(Miralacruzdehuesum cortapescuesum)

Carácter: De tiernos sentimientos, no deja a nadie con cuello.
Amigo: El Jinete sin cabeza
Radio: Onda corta.



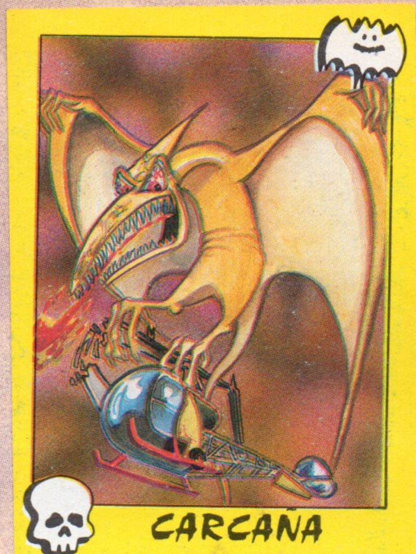
BARCO FANTASMA
(Sinflotadorus hundens)

Costumbre: Aparecer en medio del mar para echar a pique los barcos de los enemigos (todos son enemigos).
A veces también hace trasbordo de zombies.
Broma típica: Sacar el tapón de la quilla.



MONSTRUO DEL PANTANO
(Aguaestancaderia hediondens)

Descripción: Es un monstruo de aguas descompuestas. Hay que ser muy volado para caer en sus manos, porque su olor lo delata a kilómetros de distancia.
Música: Barroca.
Sandwich: Barros Luco
Grupo Favorito: Arenas Movedizas.



CARCAÑA
(Canarius antediluvianum)

Especie: Pertenece a los dinosaurios voladores, pariente del Pterodáctilo.
Ubicatex: Como monstruo prehistórico anda desubicado, pero nunca tanto como el que trató de atraparlo dándole alpiste.



KING KONG
(Chimpancex tiporascacielux)

Lugar de nacimiento: Mundo prehistórico que se conserva en medio de la selva.
Viaje: Se enamoró de una exploradora y la siguió a la ciudad.
Buen cocinero, se entretuvo haciendo papilla lo que se le cruzó por delante.
Sobrenombre: Pintamonos.



MONJE LOCO
(Tocaorganus desatinnae)

Cargo: Narrador de historias macabras. Las cuenta tocando un antiguo órgano y siempre termina con una risa satánica.
Película preferida: Las tragedias musicales.
Higiene: Empieza el día con un baño de sangre.



HOMBRE MOSCA
(Mitadadepatae delcientificum)

Origen: Una mosca se coló en el transformador molecular de un científico. Al reintegrarse, el científico quedó mitad hombre mitad mosca.
Frase para el bronce: "Errare muscum est"
Entretención: Andar mosqueando.



BALLENA ASESINA
(Sardinagigantella nocabeenacuarium)

Nombre de pila: Moby Dick.
Alimentación: Sopa marinera.
Grito de batalla: ¡Chao, pescao!



FANTASMA DE LA OPERA
(Matacantantum gritonis)

Hábitat: Teatro de la Opera en París.
Antecedentes: En realidad no era fantasma, sino un tipo deforme que se ocultaba. Igual se dedicó a eliminar actores, cantantes, tramoyistas, músicos y público en general.
Motivo: Le gustaba el rock pesado.



LA MOMIA
(Maigentorium odiaarqueologs)

Actividad: Revivir para castigar con muertes horribles a los que profanan su tumba.
Dirección: La Pirámide esq. Laberinto. Piso subterráneo.
Título: Campeón mundial de "un, dos, tres, momia es".
Rasgo típico: Muy enrollada.



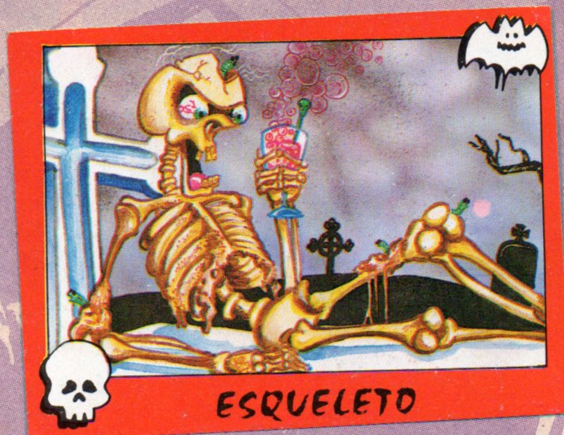
PULPO
(Tentaculerum estrujans)

Práctica: Reventar submarinos, succionar hombres ranas, descascarar torpedos.
Comida: No le gusta la mermelada de frutas porque se hace con pulpa.
Veredicto: Pulpable.



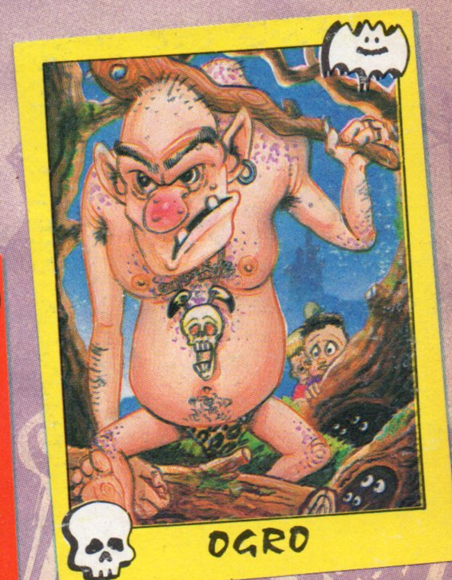
JINETE SIN CABEZA
(Galopagalopa carezapallus)

Hábito: Aparecer en Halloween, el día de las brujas.
Devoción: Santo Tomás de Equino.
Enojo: Cuando la piden la cabeza para jugar fútbol.
Trabajo: Ser senador de cabeza.



ESQUELETO
(Huesus para lasopam)

Carácter: Este flaco no anda con rodeos; va directo al hueso.
Deseo: Tener un abrigo de carne de soya.
Temores: Ir a la quiebra. Que un perro lo entierre.



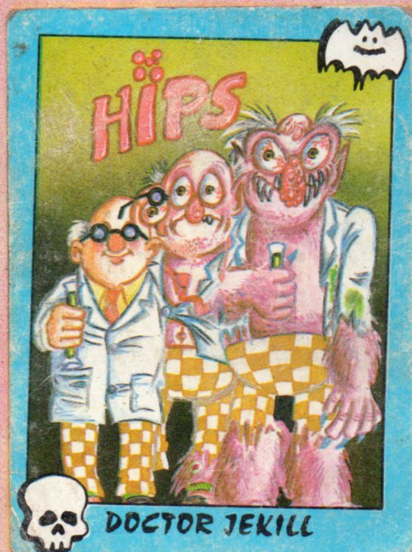
OGRO
(Estupidus atodofull)

Características: Especie de gigante deforme y baboso que habita generalmente en un castillo. En los cuentos aparece cuando el héroe necesita engañar a alguien.
Colmo: Compitió en un concurso de idiotas y perdió por tonto.



DRAGON
(Tremendolagarti achicharrata)

Historia: Bestia mítica medieval, echaba fuego por la boca. Fue destruido por San Jurge.
Edad: Media.
Frase típica: "Los caballeros andantes me dan lata".



DOCTOR JEKILL
(Medicus transformer)

Historia: El Dr. Jekill, médico ejemplar, creó un brebaje que lo transformaba en Mr. Hyde, individuo sediento de violencia que se deja llevar por sus instintos.
Club: Brebájicos anónimos.
Quería ser: Barman y ni siquiera fue Robin.
Título: Primer Transformer.



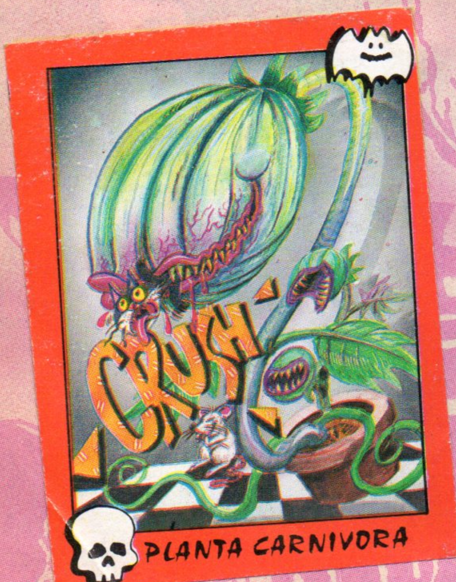
HOMBRE LOBO
(Quiltrus lunaticus)

Actividad: En noches de luna llena, por una antigua maldición, un hombre se convierte en lobo y como vive en la ciudad come hombres y no corderos.
Forma de eliminarlo: Con balas de plata al final de la película.



JOROBADO
(En globadum despaidix)

Costumbre: tirar calderas con agua hirviendo desde la Catedral de Notre Dame a los paseantes. También prestó sus servicios al Dr. Frankestein y a Drácula, pero se alejó del último diciendo que era un explotador chupasangre.
Frase típica: Al que da y quita le sale una jorobita.
Colmo: Que lo joroben.



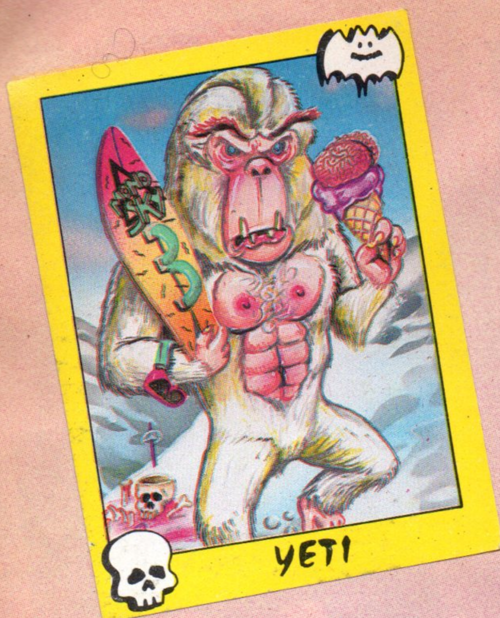
PLANTA CARNIVORA
(Perejilus sobrealimentatis)

Hábitat: Se desarrolla principalmente en los invernaderos del Científico Loco.
Alimento: Prefiere a los cuidadores del invernadero, pero también engulle sin asco a mascotas, y a todo pajarón que se acerque.



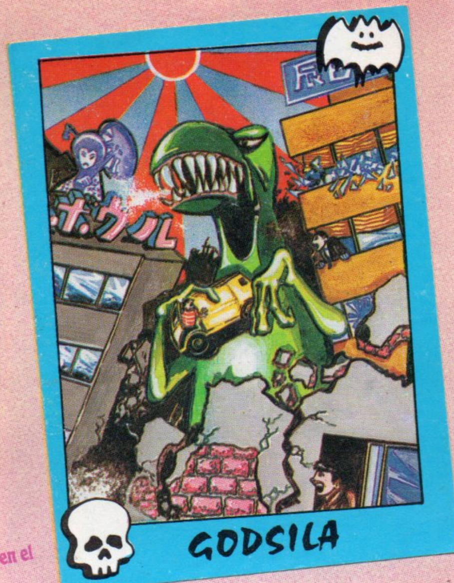
AVE ROCK
(Pajarracus rockpesadum)

Zoología: Especie de buitre gigantesco. Alimenta a sus polluelos con elefantes.
Simbad el marino lo uso como avión para robar los diamantes que había en la montaña donde estaba su nido.
Peso: Pluma
Defecto: Muy pajarón.



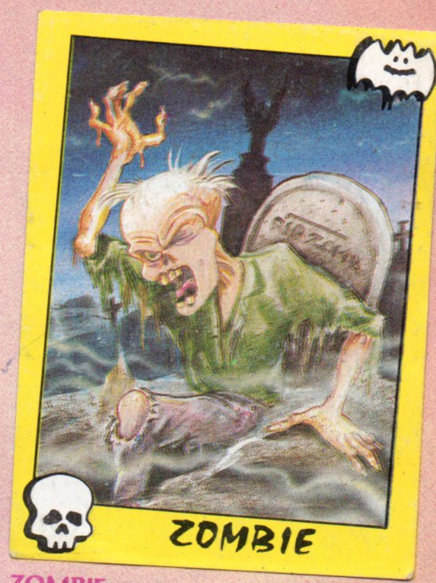
YETI
(Devorax chupeteheladae)

Alias: Abominable hombre de las nieves.
Hábitat: Montañas de los Himalayas.
Ocupación: Caza de esquiadores para usar la carne en el famoso arrollado de Hi-Malaya.



GODSILA
(Dinosaurium decartonis)

Antecedentes: Monstruo inventado por los japoneses. Lo trajeron del espacio dos astronautas, que fueron su primer desayuno en la Tierra.
Actividades: Se dedica a destruir la ciudad de Tokio, donde se mueve como hipopótamo en cristalería.



ZOMBIE
(Repugnantis nutricionae)

Alias: El muerto viviente.
Ocupación: Salir de la tumba a comer huesitos que descuartiza con los dientes.
Postre favorito: Mote con huesitos.



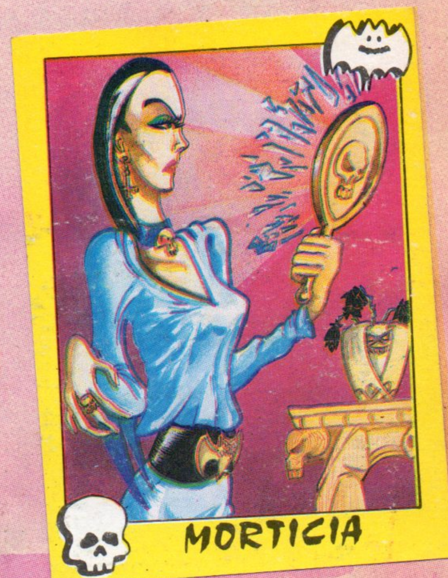
CUCO
(Ondelavistex delroperu)

Modus operandi: Se sitúa en lugares obscuros, preferentemente de noche.
Censura: Monstruo prohibido para mayores de 5 años, el cuento del cuco no se lo tragan ni en el parvulario.
Gaseosa: Cuco-Cola.



REY EGIPCIO
(Careperrum piramidem)

Nombre mitológico: Anubis, embalsamador, dios de los muertos.
Vergüenza: Cuando tuvo que embalsamar con bálsamo para pelo.
Lata: Vendar las momias con parches curita.



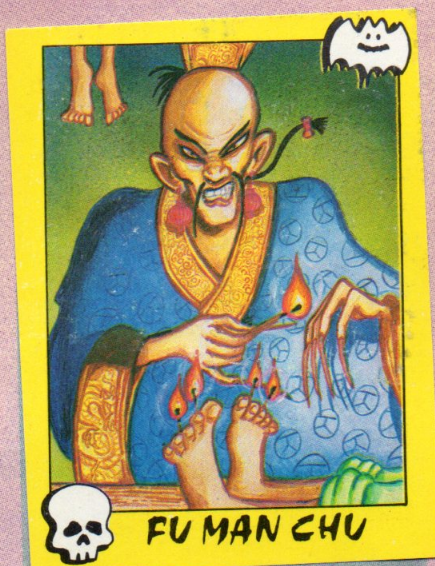
MORTICIA
(Caraperversis quiebraespejum)

Profesión: Dueña de mansión embrujada, con sala de torturas, dormitorio con ataúd matrimonial, vista al cementerio. Ahí vive con su familia de monstruos.
Premios: Miss Mausoleo 1989.
Anhelo: Poner su propio salón de repugnancia.



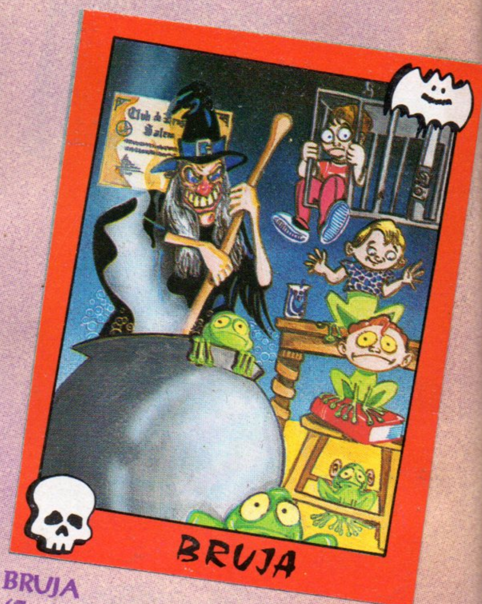
FANTASMA
(Spantavistiantix delcastilium)

Definición: Alma en pena condenada a perder el descanso eterno.
Pasatiempos: Hacer sonar cadenas, tirar la cadena, dejar manchas de sangre, dar gritos horripilantes, hacer sábanas cortas.
Peor enemigo: "Los Incrédulos"



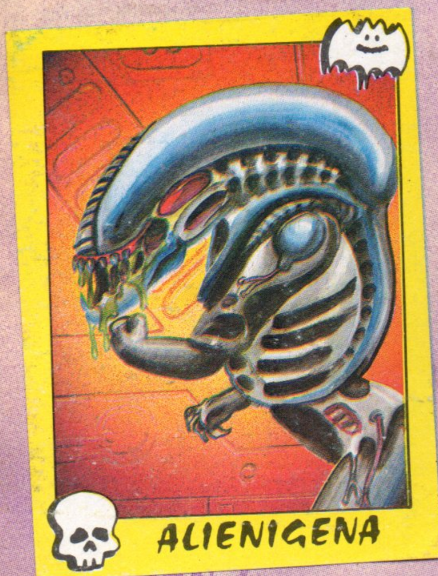
FU MAN CHU
(Ablacadabla patadecabla)

Ocupación: Mago.
País de origen: China.
Gastronomía: No le gusta la comida china porque no la awantang.
Pasatiempo favorito: Jugar con fuego.



BRUJA
(Convertensapis malapesima)

Trabajos: Secuestro de niños perdidos en el bosque, magias varias, preparación de sopa en cubitos.
Culpable de: Andar en escoba sin permiso de circulación.
Especialidad: Transformar príncipes en sapos, para uso de princesas besadoras.



ALIENIGENA
(Polizontespacialis tragastronautae)

Característica: Pésima educación: Se coló en la nave espacial, en el primer almuerzo le reventó el estómago a su anfitrión, repartió sus babas ácidas a diestras y siniestras y siguió comiendo astronautas sin convidar hasta que lo eliminaron.
Plato preferido: Chupe de guatitas.

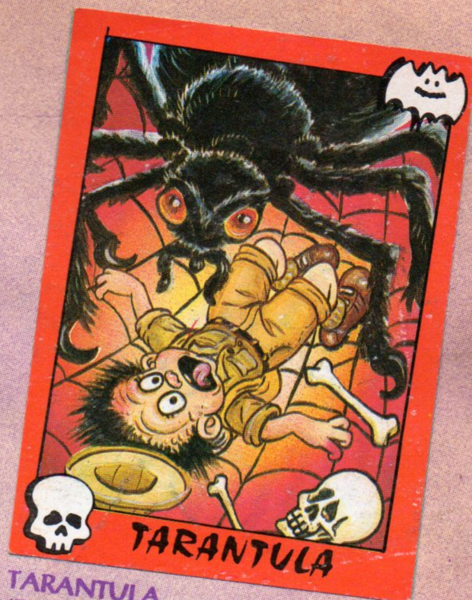


LOS CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS

La Muerte (Flaca acabalavidae)
La Peste (Enfermum contagiodon)
La Guerra (Matagentae conarmamentum)
El Hambre (Adietum obligadis)
Figuración: Aparecen en el libro del Apocalipsis, en el Nuevo Testamento; su paso es signo del fin del mundo.
Complejo: Que no los dejan correr en el hipódromo.







FRANKESTEIN
(Muchosmuertum coleccionambulantis)

Nacimiento: Fue construido uniendo miembros de personas muertas, seleccionadas para crear un hombre ideal. Lo único que falló fueron las terminaciones.
Apodo: Rompecabezas de cementerio.

NOVIA DE FRANKESTEIN
(Amantis pesimogustae)

Origen: Como su novio, fue creada juntando pedazos de muertos.
Características: Obtuvieron su cerebro en un basurero. Eso explica que se enamorara de Frankestein.

TARANTULA
(Arañium excessivum)

Cómo reconocerla: Es una araña completamente sobredimensionada, única sobreviviente de una especie prehistórica que comía dinosaurios como si fueran canapés.
Vicio: Comprar revistas de tejido.
Aspiración: Tejer una red de espionaje.



AUTO FANTASMA
(Citroneticum formularascarum)

Leyenda: Un brujo antes de morir se transforma en auto para vengarse aplastando transeúntes.
Formación: Autodidacta
Forma de detenerlo: Haciendo un taco.



SERPIENTE
(Gusanum superdesarrolladus)

Marca: Haber enrollado a Adán y Eva con el cuento de la manzana. Bastó eso para terminar con el paraíso y reventar al resto de la humanidad.
Postre favorito: Manzanas asadas.
Costumbre: Dar una vuelta a la manzana.





CABALLERO NEGRO
(Pimpirigallum montaacaballum)

Clasificación: Forma que adopta el diablo para ayudar a los de su equipo. Cuando van perdiendo en justas y torneos.
Forma moderna: Arbitro de fútbol.
Alivio: A él no le tiraban cosas de la galucha.
Frase favorita: Me cargué otro.

LA MANO
(Estededitus comprounhuevitus)

Venganza: Asesinado horriblemente, un hombre se encarna en el único resto de su cuerpo, la mano, para castigar a los culpables.
Vocación: Pianista.
Resultado: Quedaron a mano.



NUEVOS FANTASMAS
(Desaparedx cuandolosuccionam)

Modus operandi: Poderes mágicos hacen que fantasmas cobren vida en el primer objeto en que se piense. Sólo pueden detenerse con armas atrapafantasma.
Temor: Se asustan con las aspiradoras.



CANCERBERO
(Quiltrus rabiosum)

Trabajo: Portero de los infiernos, vigila que nadie se arranque.
Raza: Pastor infernal.
Características: Va directo al hueso.



LA VIUDA
(Lloronam sinmaridus)

Descripción: Fantasma horripilante que se aparece en los caminos a los viajeros poco avispados.
Vida amorosa: Ninguna, todos los maridos se murieron de susto.



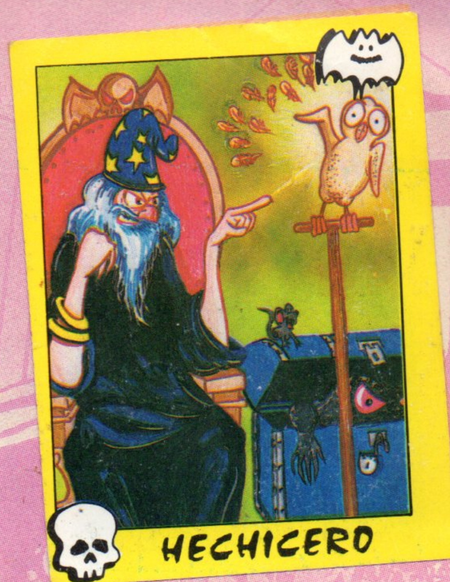
GUARDIAN DE LA CRIPTA
(Gomae todoservictum)

Empleo: Se encarga de mantener durante el día las instalaciones de los monstruos nocturnos: Ataúdes de vampiros, tumbas de zombies, etc.
Molestia: Cuando no le dan propina.
Frase típica: Le cuido, patrón...



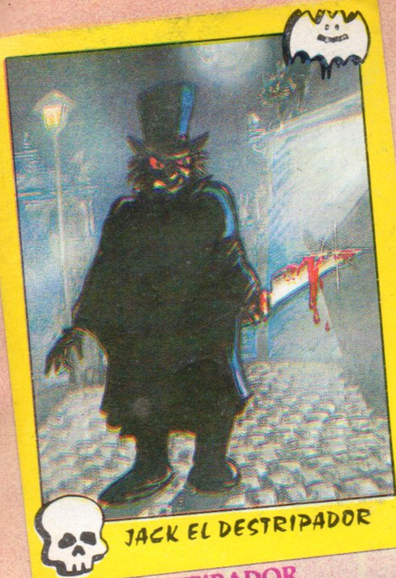
BACILISCO
(Culebram bizca)

Biología: Mezcla de gallo y serpiente, su mirada mortal es capaz de deshacer piedras.
Ecología: Por donde pasa deja un desierto.
Peligro mortal: Mirarse al espejo.



HECHICERO
(Brujus antiquadae)

Ocupación: Maleficios, conjuros, males de ojo, cursos de magia, embrujos a domicilio.
Situación laboral: Cesante. Desde la Edad Media que nadie le da bola (ni de cristal).



JACK EL DESTRIPADOR

(Sacatripax concuchillus)

Historial: Asesino que recorría las brumosas calles de Londres, dispuesto a rebanar a cuanta persona se le cruzara por delante.
Lema: Destripar, destripar, que el mundo se va a acabar.



MUERTE

(Flaca acabalavidae)

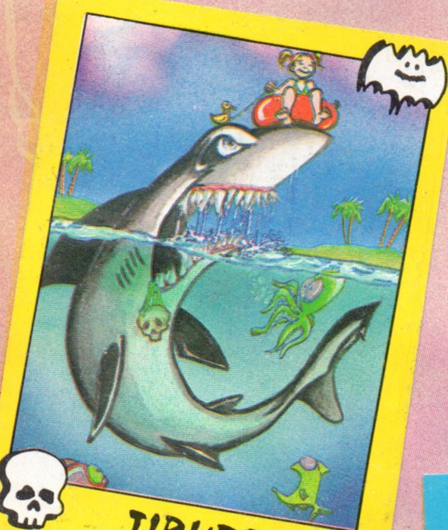
Justificación: Aunque forma parte de los cuatro taquillas del Apocalipsis, esta flaca merece mono aparte, porque con ella nadie se salva.
Situación laboral: Nunca queda cesante, ni toma vacaciones.
Defecto: Creerse la idem.



GARGOLA

(Mareoalturis nonresitens)

Descripción: Figura monstruosa esculpida en techos de construcciones góticas.
Actividad: Ninguna, porque se marea con la altura.
Aviso: No confundir con gárgara.



TIBURON

(Mansocicus dientelechae)

Antecedentes: Escualo gigantesco que acecha pequeños balnearios para nutrirse de bañistas inadvertidos.
Chapa: Mandíbulas.
Mejor recuerdo: Cuando se hundió el Titanic.



MONSTRU OSOS

(Mascotae hambrienti)

Definición: Son unos amorosos animalitos... mientras no les dé agua.
Cuando eso sucede, devoran lo que se les pone por delante.
Carácter: Famélico.
Precaución: Manténgase en lugares secos.



PESADILLA

(Pesadilla sefuealchanchum)

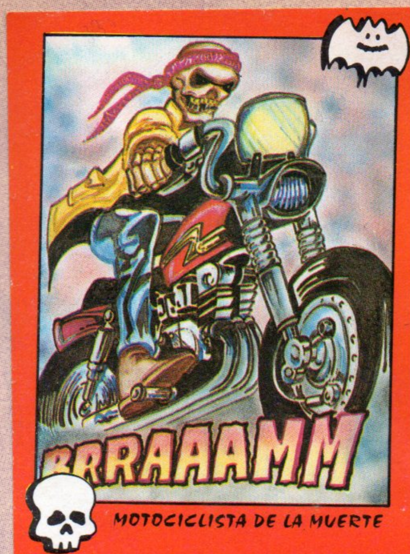
Actividad: Cobra vida cuando sueñan con él, para vengarse de todo el mundo por su horrible muerte. Se reconoce por la cara quemada y sus manos tipo abrelata.
Peor enemigo: La gente con insomnio.
Trauma: Dormirse y soñar con él mismo.



MONSTRUO DEL LAGO NESS

(Mansolagartii spantaturistax)

Descripción: No se sabe de nadie que lo haya visto bien, probablemente porque nunca vuelven los que salen a buscarlo. La mayoría piensa que es un lagarto antediluviano.
Hábitat: Lago Ness, Escocia.
Pasatiempo: Jugar a la escondida.



MOTOCICLISTA DE LA MUERTE

(Correencarreterae peligrosus)

Diversión: Pasar con luz roja, jamás ceder el paso, atropellar personas en el cruce de peatones.
Colmo: Quedarse en pana de bencina.
Defensa: Ponerle miguelitos.



MANSION SINIESTRA

(Casucha espeluznantis)

Dirección: Villa Sahumerio. Avenida Conde Drácula esquina Sacrilegio Norte.
Aviso: Se arrienda a bajo precio por fallecimiento de sus dueños.
Cualidad: Especial para velorios y otros celebraciones.



LA COSA

(Gelatini asqueroxis)

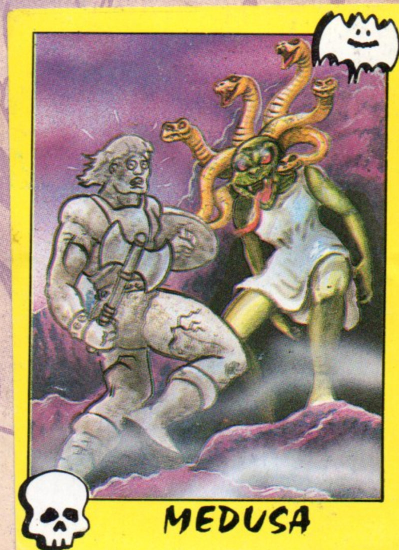
Caracterización: Masa proveniente del espacio, tipo gelatina, absorbe todo lo que toca.
Defensa: El frío la paraliza. Basta ponerla en video y congelar la imagen.



DIABLO

(Angelorum pesimus)

Historia: Era el ángel más bello, pero se creyó demasiado taquilla y Dios tuvo que despedirlo. Se fue a trabajar a cargo de la sección infierno.
Nombres: Luzbel, Lucifer, Demonio, Belcebú, Satán, Satanás, Mandinga, Mefistófeles, Leviatán, entre otros.
Aperitivo: Trashers al pil pil.



MEDUSA

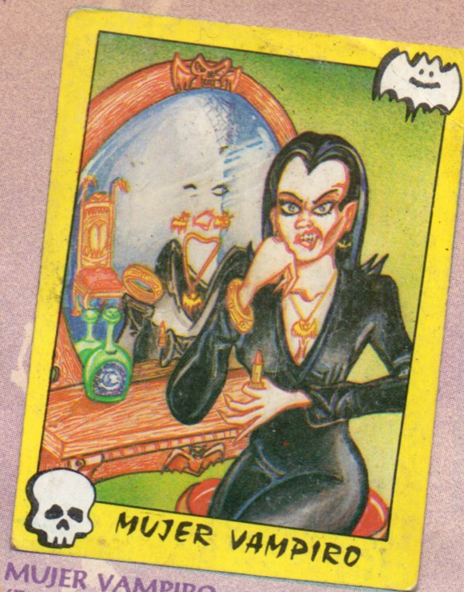
(Cabezadeculebrae Maldeojus)

Historia: Semidiosa griega, convertía en piedra a los q[ue] la miraban a los ojos.
Su cabellera estaba formada por serpientes.
Problema: Tiene caspa.
Peluquero: Un encantador de serpientes.



DRACULA
(Zancudas gigantum)

Domicilio: Ataúd Nº 1, calle del Castillo, Transilvania.
Alimentación: Sangre humana, especialmente adicto al cogote con ketchup.
Enemigo principal: Una estaca en el corazón lo elimina, ¿pero quién lo sujeta para clavarla?



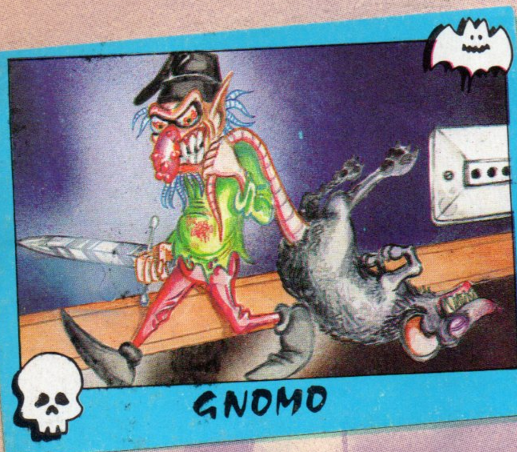
MUJER VAMPIRO
(Altorriesgum sexi)

Cualidad; la mujer de Drácula es un ejemplo feminista: Demostró ser capaz de hacer exactamente el mismo trabajo que su marido.
Amigo favorito: Los dadores de sangre.
Sueño culinario: Que le hagan una transfusión.



BESTIA
(Animalum brutalis)

Descripción: Monstruo muy salvaje. Si lo encierran en una jaula usa los barrotes como mondadientes.
Limpieza: En vez de esponja usa virutilla.
Consejo práctico: Si Ud. lo ve no importa, pero que él no le vea a Ud.
Precaución: Si está con los ojos rojos NO PASAR.



GNOMO
(Enannum infectus)

Hábitat: Vive en bosques, debajo de las raíces. Se esconde para hacerles tallas pesadas a los duendes.
Talla típica: 15 centímetros.



PILOTO DE LA MUERTE
(Choferus cadavericum)

Actividad: Colega del Barón Rojo, se hizo el pino en las dos últimas guerras mundiales.
Record: 5 Kamikaze en una batalla.
Característica principal: Ser supervolado.



NOSFERATU
(Dientex dejeringae)

Viajes: vampiro trotamundos, fue de Transilvania a Amsterdam con su ataúd debajo del brazo y acarreando una plaga de ratones.
Golosina típica: Dulce de arteria.
Gente aborrecida: La familia Díaz.



MUTANTE

(Restohumanus puaj)

Origen: Después de la última gran guerra nuclear, sólo sobreviven descendientes de los hombres con horrendas mutaciones o cambios, producto de la radiactividad.
Dieta: Cangato a la parrilla.
Trago: Misil on the rocket.



DEMONIO ORIENTAL

(Camaleonis demoniacum)

Transformaciones: acostumbra tomar la forma de animales u objetos para causar daño a los seres humanos.
Pasatiempo: Echarle tachuelas a la comida china.
Trauma: Anda desorientado.



LORD MUERTE

(Papidelaňus galaxicum)

Antecedentes: Conocido Lord en las Guerras Galácticas resultó ser más malo que el natre: después de cortar al jovencito en 20 pedazos, resultó que él era su papá.
Sobrenombre: Papá Corazón.
Vicio: El café cortado.



MONSTRUO ESPACIAL

(Lombrix sobredimensionadis)

Descripción: gusano gigantesco y gordo, líder de una corte de cerdos, se divierte dando de comer jovencitas taquilla a su monstruo regalón.
Postre favorito: Pastel de baratas.
Aperitivo: Jugo de cloaca.



GENIO

(Malgenius embotellam)

Antecedentes: Mago de las mil y una noches. Aladino frotó la lámpara maravillosa, apareció el genio y le otorgó 3 deseos.
Advertencia: No lo despierte a la hora de la siesta, ya que aparece del mal genio.
Hábito: Hacerse humo.



ANDROIDE

(Brutus humanoide)

Definición: robot del futuro que imita en forma perfecta a un ser humano. Incluye partes biológicas.
Enojo: Cuando le dicen que es poco hombre.



HOMBRE PEZ

(Apestaapescadus hediondus)

Antecedentes: Habitante del fondo del mar, se cree que es descendiente de los hombres de la Atlántida, el continente perdido.

Problema: Se enamoró de una sirena... de bomberos.

Defecto: Ninguna mujer aguanta su olor a cochayuyo.



COCHERO DE LA MUERTE

(Conductor macabrum)

Ocupación: Hace de taxista en el recorrido al cementerio.

Especialidad: Cortejos fúnebres.

Peor recuerdo: Cuando lo multaron por exceso de velocidad.



PIRAÑA

(Matondeacuarium dientrificus)

Biología: Peces amazónicos con dientes tipo sierra. Son capaces de devorar un búfalo en pocos minutos.

Sueño dorado: La triatlón amazónica.

Temor: Perder la sonrisa pep.



MONSTRUO DE LAS CLOACAS

(Desechum fetidus)

Hábitat: las alcantarillas.

Higiene: se ducha cuando tiran la cadena.

Advertencia: no pise las tapas de las alcantarillas, puede haber una suelta.



RATA

(Miquimausae deformis)

Vida y obra: Resultado de la ingeniería genética, mezcla de hombre y ratón, le dio por comer carne humana.

Profesión: Ratero.

Ubicación futbolística: Lauchero.

PICADILLO



Quiltrón



Momialdi



Bestial Cross



Batidracula



Jiji-man

DEL TERROR



Kukuko



RH+

Punkracio



Zooombie



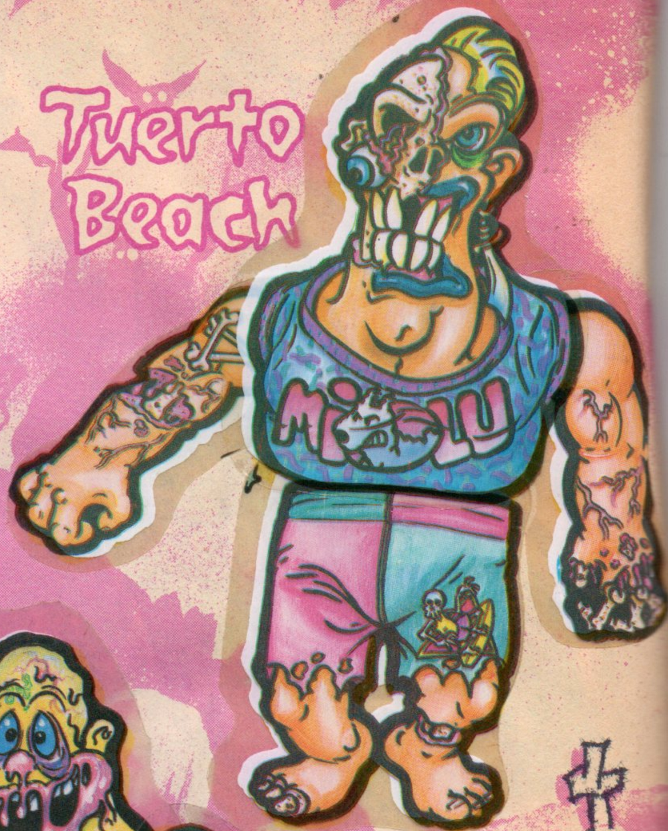


Jurelman

Sarcoflaco



Tuerto Beach





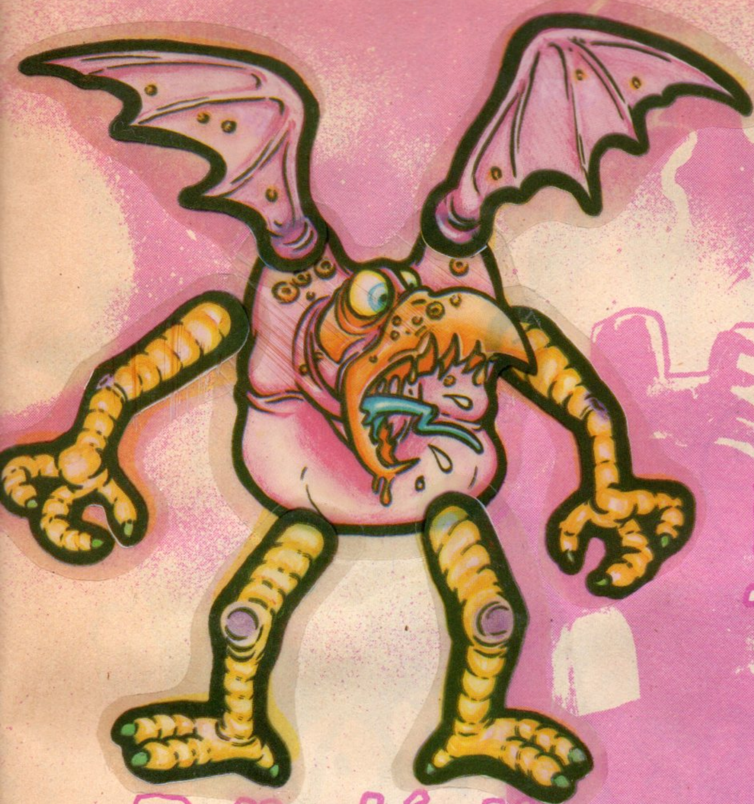
Ratatatán

Masamor





Frankie Dance



Pollodáctilo



Miss terror



Frederico



Dick Roquefort

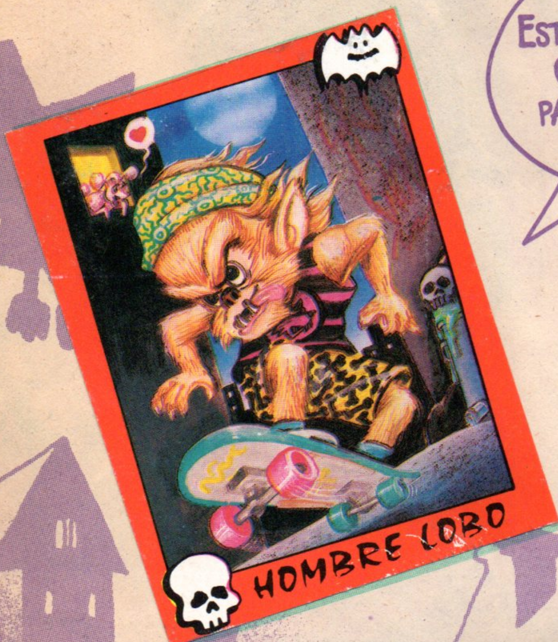


Guaaatón



MONSTRUOS kid's

ESTA NOCHE ESTOY COMO FIERA PARA EL SKATE



ESTE CALDILLO DE PESCADO ESTA A TODO DAR

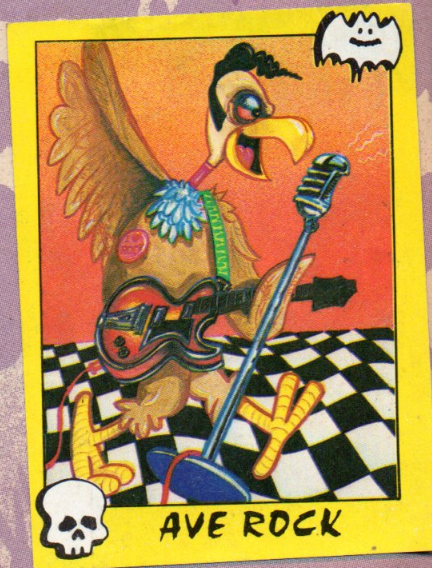




OS AMO, OS QUIERO, OS ADORO

VOY A BUSCAR A MI PRIMO EL CHICLE DE FRUTA



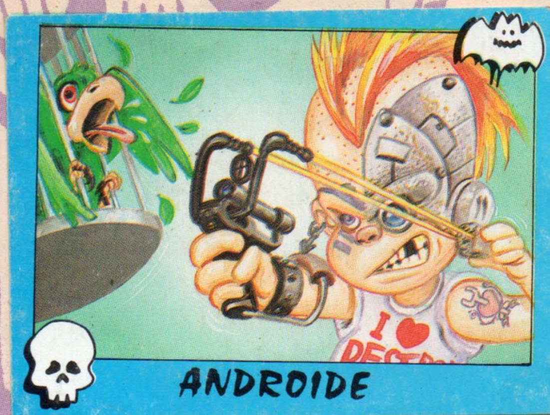


ALICIA VA EN EL COCHE CAROLIN



VEREMOS SI ESTE GATITO TIENE SIETE VIDAS

ESTE JUEGUITO ES SUPER MALA ONDA





¡AUCH! QUE POSTE MAS DESCUIDADO



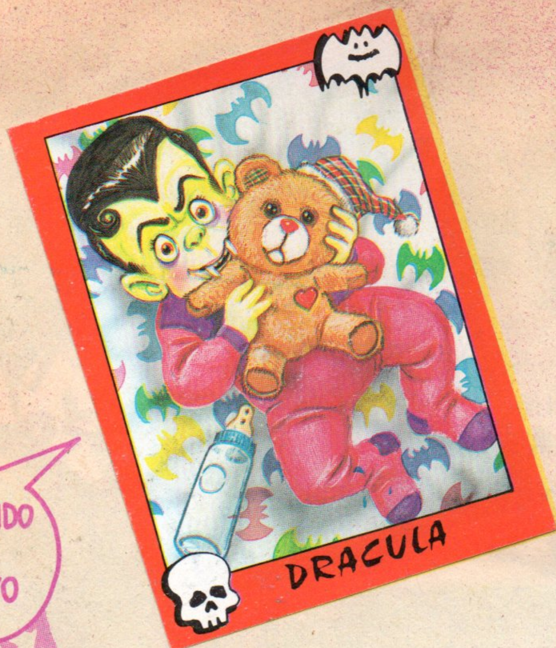
CON ESTA PINTA NADIE SE ARRATONA

ESTO ESTA DE THRILLER

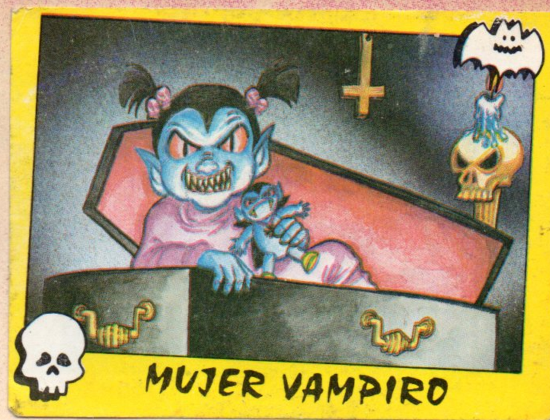




¿QUIERES JUGAR CONMIGO?



HASTA CUANDO DURARA EL ENSAYO



¿QUIEN TOMO MI ESCOFINA DE DIENTES?



¡ANDA A TOCARLE A TU ABUELA!



LA MUSICA ROMANTICA ME PONE UN NUDO EN LA GARGANTA

CON ESTA GUERRA NUCLEAR EL MUNDO QUEDO LLENO DE JUGUETES







LINDO VERDAD, ES EL TERCERO QUE ARMO

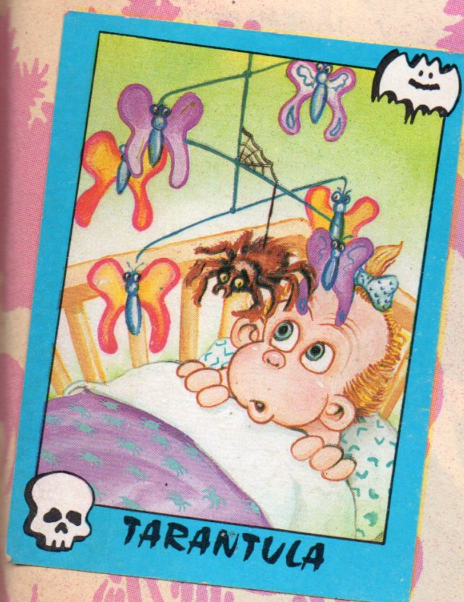


NO SIENTES FRIO EN LA ESPALDA MI AMOR

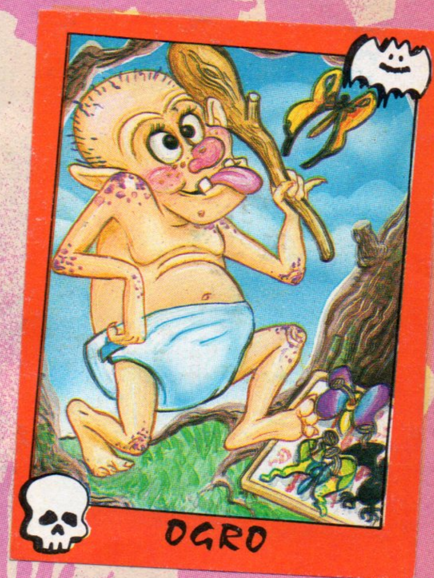
LE MER ESTEBE SERENE

ESPERA, VEN A JUGAR CON TUS AMIGOS

QUE LATA, OTRA VEZ ME PILLARON



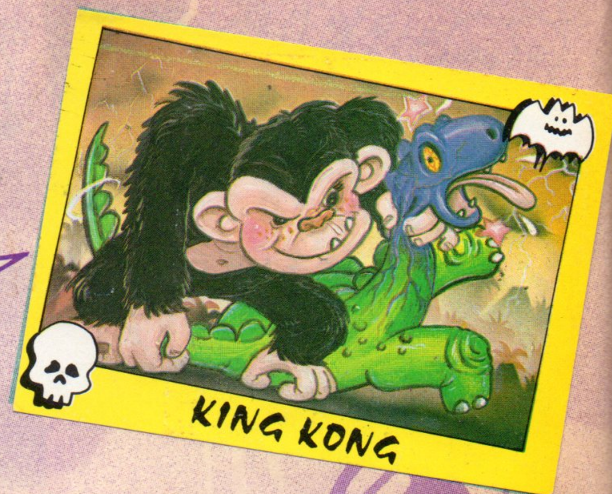




ESTE PERRO DESUBICADO ME QUIERE ENTERRAR



¿ALGUIEN MAS QUIERE COLUMPIARSE ?



¡DEVUELVEME MI PLATANO DINO!



¡HORROR! ESTA MODA TRASHER ME LIQUIDA



ESTE RELOJITO ME SACA DE MIS CASILLAS



¡ABRAN PASO! LLEGO LA BASURA

¡FELIZ ULTIMO CUMPLEAÑOS!





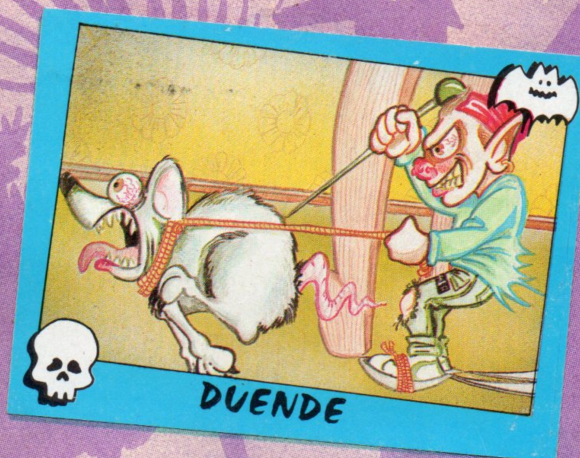
OTRO PAR DE TIBIAS Y TERMINO



ESTE ROBOT TORTURABLE ES MI JUGUETE FAVORITO

ESTO ES MEJOR QUE PONERSE LAS PILAS



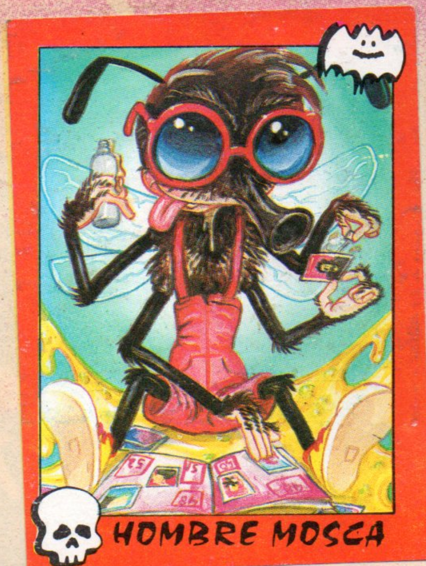


¡ATINA LOCA! SIN ARRATONARSE



ESTOS PALITOS NO SON PRECISAMENTE PARA COMER ARROZ



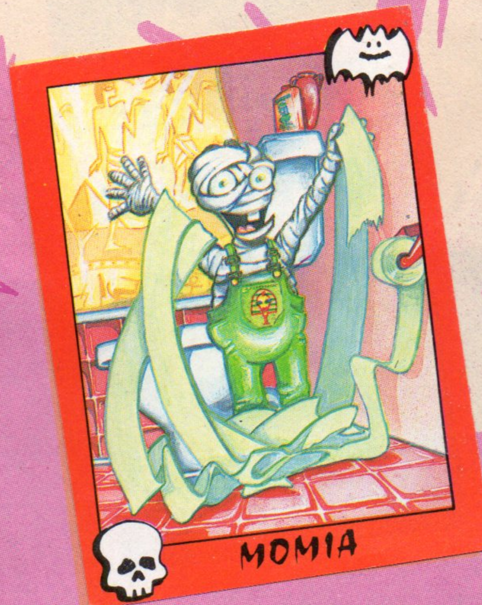



MEJOR SER PEGOTE QUE ANDAR MOSQUEANDO



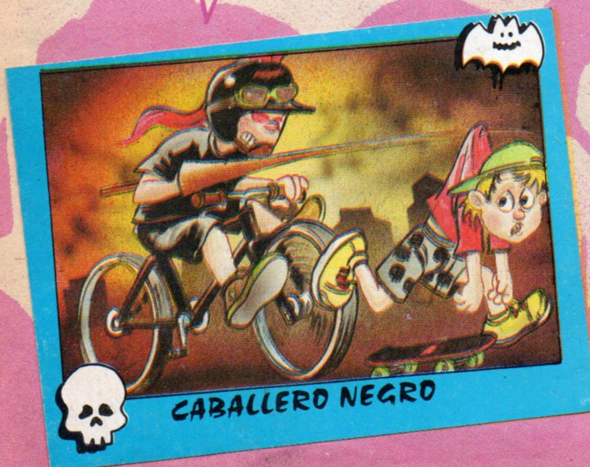

PARA EL TIRO AL SAPO ESTE MATERIAL DE ALCANTARILLA ES A TODO TRAPO

¡MAMA!, MIRA MI TRAJE NUEVO




¿JUGUEMOS A LOS VAQUEROS?

ESTO SI QUE ES ANDAR LANZADO









EL CUCO AGARRO PAPA



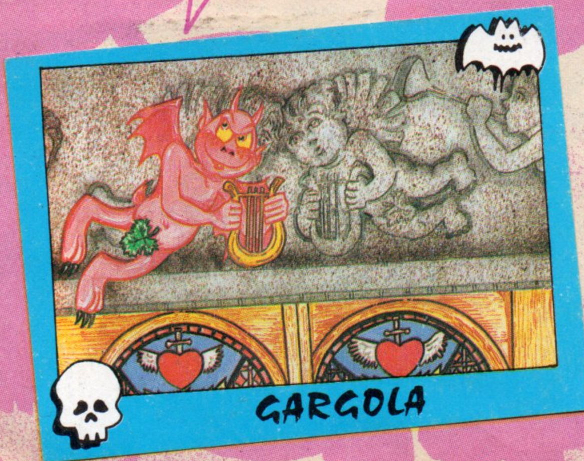
AHORA UN CANARIO SOUR

QUE VERGUENZA ESTO SI QUE ES PLANCHA





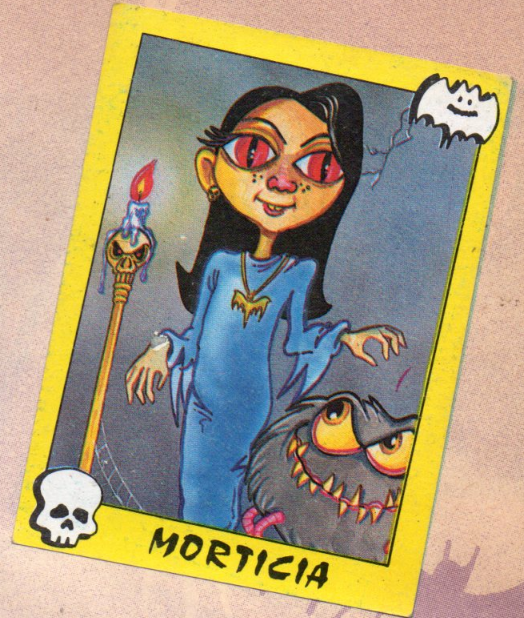
AQUI FALTA UN TOQUE "METAL"



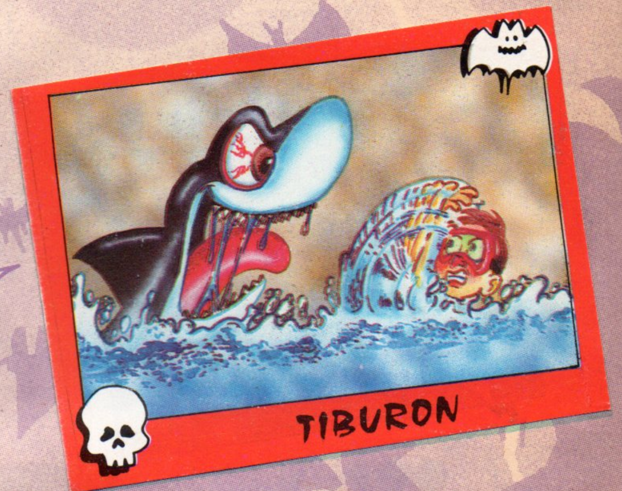
QUE LATA ESTE PELO TAN REBELDE

BURBUJITAS, BURBUJITAS
QUE APAREZCA
UNA LOLITA





ME VEO MORTAL
CON MI VESTIDO
NUEVO



ME ENCANTA EL VERANO
LA PLAYA SE LLENA
DE COMIDA

EL CARRUSEL
ME DEJA LA
CABEZA LOCA





AHORA SI PODRAN
APRENDER
A ESCRIBIR



ASOMATE NIÑITO TE TRAJIMOS MIEL



ESTA GUERRA SEGURO QUE LA GANO



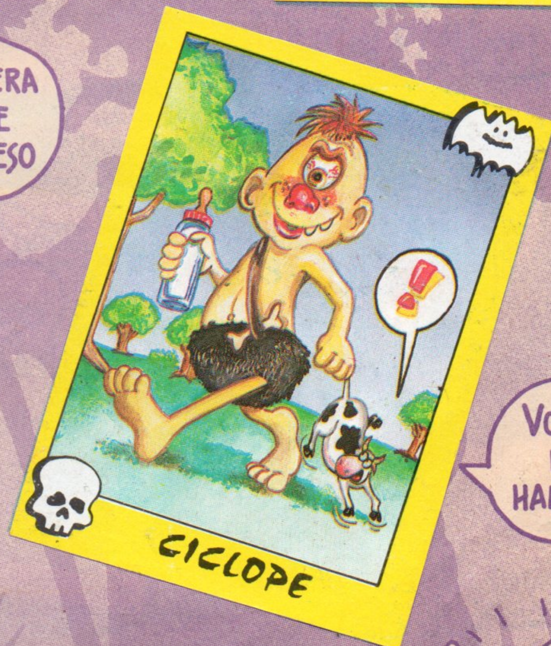
BIEN DECIA MI MAMA, LA GORDURA ES PARTE DE LA HERMOSURA

¿QUE TAL LA CARITA DE VELOCIDAD



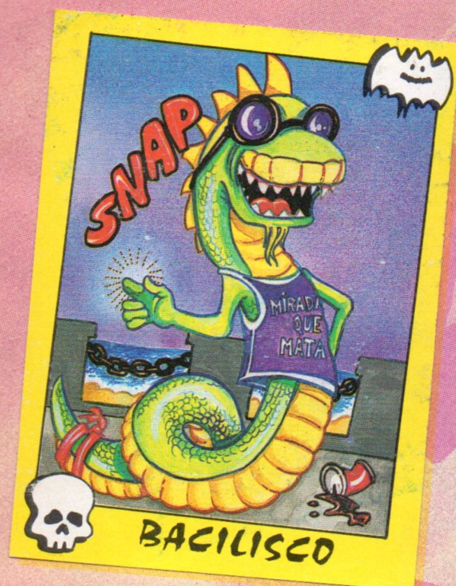
SE SORPRENDERA CUANDO LE DE EL PRIMER BESO





VOY A TOMAR PAPA CON HAMBURGUESAS





CON ESTA PINTA ¡MAAATO!



PARECE QUE HOY NO COMO FILETE

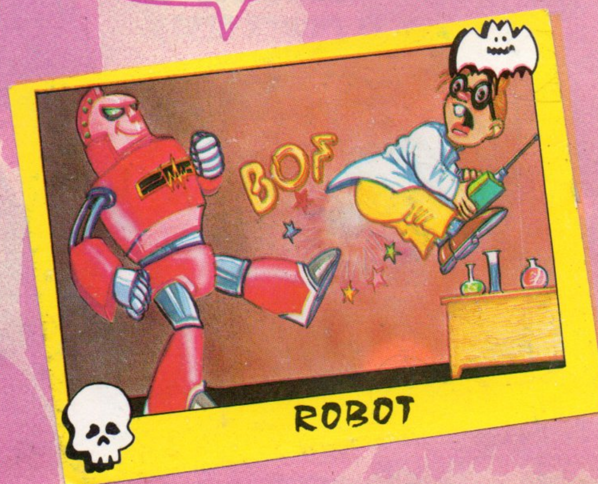


AHORA VEREMOS SI LOS GATOS MOLESTAN A MI MASCOTA





ESTA ZURDA BIONICA ES LA ENVIDIA DE MARADONA



ADIVINEN QUE PASO CON EL GUITARRISTA

CUANDO GRANDE VOY A ESTUDIAR DESTRUCCION CIVIL



POR FIN
UN TERRICOLA
PARA EL ZOOLOGICO
ESPACIAL



¿QUE TAL
LA VOLADITA?

MI PATITO DE HULE
ES EL UNICO
QUE ME PESCA

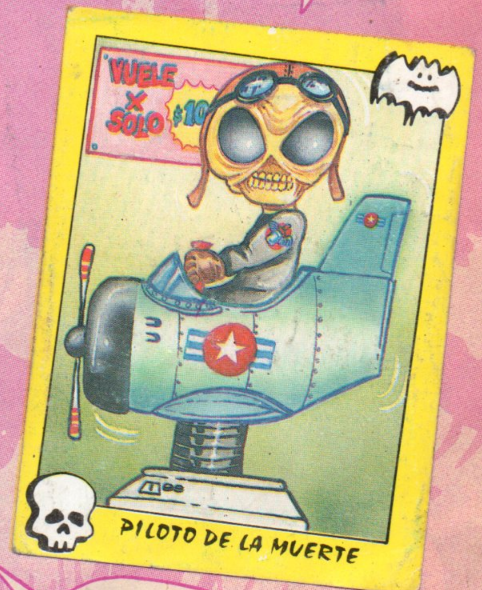


UNA EMPUJADITA
POR FAVOR

USTEDES CREEN
QUE ES UN JUEGO
VERDAD







¿NO TE GUSTO
EL POSTRE?



OTRO ESTORNUDO
Y SE ACABA
EL BOSQUE

NO HAY NADIE,
NO HAY NADIE...





BIENVENIDO
A TU NUEVA CASA,
NOS DIVERTIREMOS MUCHO

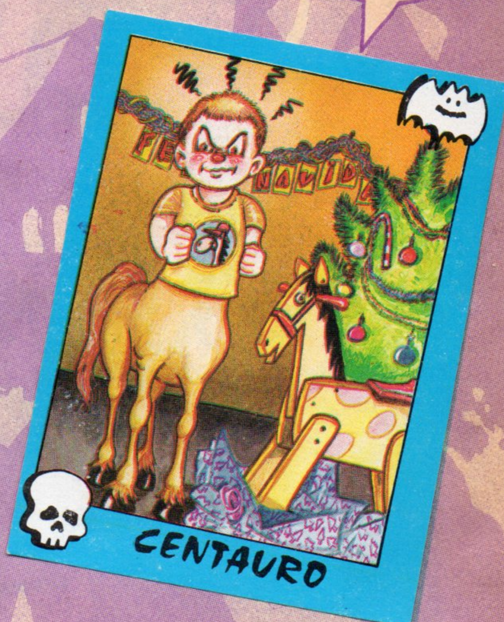


POR FIN ESTE
TERRICOLA ACEPTO
MI INVITACION
A CENAR

VOY A INVITAR
A CLEOPATRA
A DAR UNA VUELTECITA



CUANDO PEDI
UN REGALO CABALLO
NO ME REFERIA A ESTO

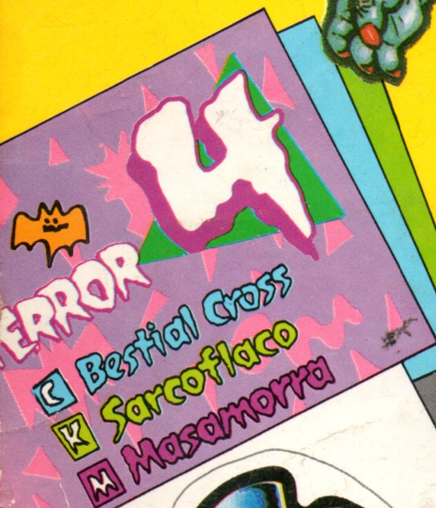


Ilustraciones de Yo-yo y Karto.
Distribuido por Distral S.A.

CANJEA Y ARMA ...

PICADILLO DEL TERROR

- 8 motivos diferentes con los que puedes armar 20 taquilleros monstruos.
- Inventa tus propios monstruos y diviértete con este álbum "de miedo".







+ $ 50

Con un cupón más $ 50 canjea tu "picadillo" a elección en cualquier kiosko del país.